

A person wearing a blue long-sleeved shirt, blue jeans, and a hat is lying on their back on a patch of dry, sandy ground. They are holding a small yellow duck in their right hand. A backpack is lying next to them. In the background, a tall, dark lighthouse stands on a grassy hill under a blue sky with white clouds. A large, rusted metal structure, possibly a slide or a ramp, is visible on the hillside.

RSW Kampkrant 2016

Phineas en Ferb en de toekomstboom



Inmiddels zijn jullie weer thuis aangekomen en hopelijk hebben jullie een fantastisch weekend gehad! We hebben allerlei leuke avonturen beleefd met Phineas en Ferb. We zijn met z'n alle op zoek gegaan naar de toekomstboom en gelukkig hebben we hem gevonden. Helaas gooide Dr. Doofenschmirtz roet in het eten en was het nog een hele uitdaging om zijn snode plannen te stoppen. Dankzij jullie inzet is het zelfs gelukt om zaden van de toekomstboom te verzamelen en over de hele wereld te verspreiden!

Ik heb genoten van jullie enthousiasme afgelopen weekend en de gezellige sfeer op het terrein. Jullie zijn natuurlijk ook druk bezig geweest met alle scoutingtechnieken om zoveel mogelijk punten te scoren en wat hebben jullie het goed gedaan!

Ook wil ik graag alle medewerkers bedanken die de afgelopen maanden heel hard gewerkt hebben om voor jullie alle programma's in elkaar te zetten, een prachtig decor te bouwen, alle activiteiten gebieden te beoordelen, het eten en materiaal te verzorgen, jullie een toffe tijd te geven op de subkampen en natuurlijk deze mooie kampkrant voor jullie te maken!

Hopelijk hebben jullie net zo van de RSW genoten als ik en zien we jullie volgend jaar weer terug!

Inge van der Steeg

Algemeen Coördinator





Zo. De RSW is voorbij en wat ons betreft is het een geslaagd weekend geweest! Een weekend vol gezelligheid, leuke nieuwe vriendschappen en geslaagde activiteiten. Wij als mediateam hebben goed ons best gedaan om overal bij te zijn, om alles op de gevoelige plaat te leggen en de leukste verhalen uit jullie te krijgen.

In dit krantje kan je alles teruglezen. Verslagen van de activiteiten, interviews met de deelnemers en de staf en natuurlijk hebben we ook de foto's nog! Wil je meer foto's zien? Dan kan je op de website of op facebook een link vinden naar de pagina waar we alle foto's geplaatst hebben!

Wij hopen dat het voor jullie ook geslaagd was! Ook dit jaar waren er teams die vol voor de winst gingen, terwijl andere ploegen toch stiekem meer voor de gezellige sfeer kwamen. En dat is goed. We sturen 3 toppers naar de LSW die we nu al heel veel succes willen wensen. En de rest. Dank voor een leuk weekend, en hopelijk tot volgend jaar?!

Colofon

De RSW kampkrant is een jaarlijkse uitgave van de kampkrant redactie

Redactie

Coördinatie

Sebastiaan Bors

Eindredactie en vormgeving

Brian van der Bijl (avondeditie)

Bram Schothorst (magazine)

Fotografie

Sebastiaan Bors

Yorick Bosman

Video

Ryan Kool

Verslaggever

Brian van der Bijl

Magda Donders

Bram Schothorst

Disclaimer

De kampkrant redactie besteedde de grootst mogelijke aandacht aan de juistheid van de informatie in deze krant. Fouten zijn echter niet geheel uit te sluiten. De kampkrantredactie is niet verantwoordelijk voor fouten die zijn ontstaan door het incorrect gebruik van -inators of andere uitvindingen. Alle rechten voorbehouden.







Jury tips

De RSW is natuurlijk hartstikke gezellig en leuk, maar er zit ook een competitief element aan. En dat is waar de jury in beeld komt. Plichtsgetroouw doorstaan zij allerlei ontberingen om tot een goed en volledig eindoordeel te komen. Maar ja, waar beoordeelt de jury eigenlijk op? Tja, dat weten alleen zij natuurlijk. Maar! Wij van het mediateam zijn voor jullie op onderzoek uit gegaan en hebben we wat inside information weten te bemachtigen.

Zo hebben wij geleerd dat het voor de jury erg belangrijk is dat jullie goed in uniform zijn. Nu denk je misschien, ja duh. Maar, wat zien zij als een goed uniform? Nou, wist je dat het belangrijk is dat iedereen bij-voorbeeld dezelfde kleur broek aan moet hebben? Ik niet. Nou ja, als je slim bent ga je in je ScoutFit en daar hoort toch echt een blauwe broek bij. Dus dan is het wel weer logisch!

Maar er is meer, een net kamp-je wordt namelijk ook wel erg gewaardeerd. Dat betekent na-tuurlijk geen rommel op de grond en een net opgeruimde tent. Daarnaast kan je punten krijgen voor een mooi afvals-scheidingsstation, maar wist je dat je voor extra punten die afvalputjes ook in thema kunt maken? Ik niet namelijk!

Opening



Wat waren we heerlijk rustig aan het openen, toen ineens de bekende themesong van Phineas en Ferb gespeeld werd. En ja hoor, daar kwamen de mannen. Ze hadden weer eens een leuk plan. Iets met water op de maan, waarmee ze een maanwaterpark gingen bouwen. Super tof. Maar voordat de plannen echt uitgedacht waren, kwam Perry voorbij rennen. En zoals we van Perry gewend zijn, was hij vrij snel al weer spoorloos. Niet zonder een soort van ei achter te laten, trouwens. Raar, maar ja. Perry doet wel vaker rare dingen.

Zeker raar, want het "ei" ging opeens praten! Het was een communicatiemiddel van iemand van een andere planeet. Op deze planeet stond een toekomstboom en daar hebben ze wat problemen mee; of wij ze even kunnen helpen. Uiteraard! Dus Phineas en Ferb gaan nu op zoek naar de toekomstboom van de aarde om ze zo te kunnen helpen. Wij zijn benieuwd of ze hem weten te vinden. Wij zullen jullie op de hoogte houden!



de HIKE!

De eerste echte activiteit van de RSW is de hike. Ook dit jaar gingen de deelnemers weer enthousiast van start. Er waren 2 routes. Een linksom, de ander rechtsom. Wij van het mediateam zijn linksom gegaan, en al gauw kwamen we bij de eerste post: crea met phinneas en ferb. De groepjes mochten iets bouwen wat phinneas en ferb ook gebouwd zouden kunnen hebben. Nu moet je dat een paar enthousiaste RSW'ers niet zeggen. Driftig gingen ze aan de slag. Zo hebben wij in het kwartiertje dat wij er geweest zijn al meerdere boomhutten gezien, was er een 4 armige dronedraaimolen en kon je tijdreizen in een heuze tijdreispartytent (met ingebouwd dj-set!). Ohh, en natuurlijk kon een mooie katapult en erg goed uitzijnde molen niet ontbreken. Phinneas en Ferb zouden jaloers zijn!

Na een stukje huppelen komen de kids aan bij post 2. Op de 2de post werd de samenwerking, teamcoördinatie en vooral de sportieve kant van onze RSW'ers uitgedaagd. Elk groepje moest 2 kandidaten afvaardigen die zich samen aan de onderbenen lieten vastbinden. Zo, gezamenlijk mochten ze vervolgens zo snel mogelijk een parcours afleggen. Draaien, rennen, nog eens draaien om tot slot met een speer te gooien. Waarom? Dat weet eigenlijk niemand. Of najah, een van de deelnemers verwoordde het mooi: "We doen dit omdat Phinneas en Ferb ook altijd heel goed samen kunnen werken en heel snel zijn!"

Na deze actieve post vervolgen de scouts de route door de mooie bossen van Austerlitz. En als je in Austerlitz bent, kan je natuurlijk niet weggaan zonder even langs de pyramide te lopen. Hier kochten de scouts dan ook even heerlijk uitrusten, met een glaasje limo, een koekje en een rustige opdracht: Een panoramaschets van de pyramide, en de toekomststruik die daar stond. De mooiste creaties ontstonden en er werd heerlijk genoten van de zon.

Na deze heerlijke ontspanning ging men weer op pad. Op naar de 4e post: Kaart op meten. Wij van het mediateam hebben er hopeloos in gefaald. Gelukkig zijn de scouts van de RSW er een stuk beter in. Op deze "Coördinaat" post moest er namelijk met coördinaten geplotted worden. Als dit goed ging, dan mocht je weer verder!

En toen was de route al bijna klaar. Na nog even een liedje voor de camera gezongen te hebben bij post 5, werd de tocht richting het kampterrein vervolgd. Wij zagen bij binnenkomst veel vrolijke en minder vrolijke gezichten en toch hier en daar nog een van pijn voltrokken gezicht. Als dat maar meevalt!



Phineas en Ferb

Onder het genot van een heerlijk zonnetje en een glaasje limo, ontmoet het mediateam Phineas en Ferb. Al gauw gaat het gesprek richting herinneringen van avonturen en uitvindingen. Een tijdmachine en winter in de zomer passeren beide de revue. Na het ophalen van herinneringen komen al gauw de dingen op waar zij zelf erg vrolijk van worden. Tot plots ons gesprek wel een beetje gek wordt. Ferb begint namelijk te vertellen over zijn nieuwe trots. Een zelfgemaakte kast. Het is niet zomaar een kast. De kast is veel groter van binnen dan deze op eerste oogslag lijkt. Alle kledingstukjes zijn netjes op kwaliteit geordend, met veilig achterin de nieuwste aanwinsten. Alle kledingstukken hebben een originele code in een eigen waterdicht chipje zitten. Met een druk op de knop pakt de grijper het juiste kledingstuk uit de kast, en hangt deze aan het haakje van de deur. Met gepaste trots zegt Ferb dat zijn blauwe broek, en gebroken witte polo van vandaag (en natuurlijk ook zijn sokken!) door dit ingenieuze systeem is klaar gehangen. Ferb: "Ik vind het zo fijn, dat wanneer ik weer een paar sokken kwijt ben ik ze door de chipjes weer kan vinden met mijn klerenzoekmachine. Die had ik namelijk al eerder gemaakt, toen mijn kamer een hele grote klere(n)bende was.

Phineas heeft zo zijn eigen ideeën over kleding. Hij vindt het soms zo moeilijk om leuke t-shirts te vinden dat hij zo nu en dan in zijn vrije tijd graag met karton, verf en papier zijn eigen creaties maakt. Zijn t-shirt van vandaag is dan ook selfmade. Phineas heeft zo veel energie in zijn kleding gestoken, dat hij liever zijn kleding in een stoommachine wast. Phineas: "Want dan blijven de strepen beter zitten".

Over hun onderlinge band zijn de heren heel duidelijk. Wij zijn broers, ook vrienden maar eigenlijk veel meer dan dat. Phineas: "Ik zou het beschrijven als een meer telepatische band. We weten van elkaar wat de ander denkt en als leuk voorbeeld: wanneer ik een hamer nodig heb, geeft Ferb hem al aan, zegt Phineas met een glimlach. Vlak voor we weer weg gingen kregen we nog een mooie openbaring van de heren: Ferb vergeet soms dat zijn haar groen is, maar toch is hij wel blij met de kleur!



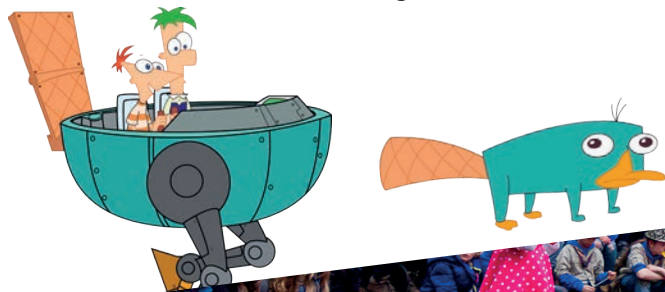


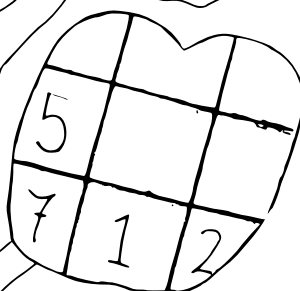
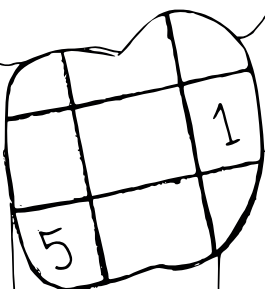
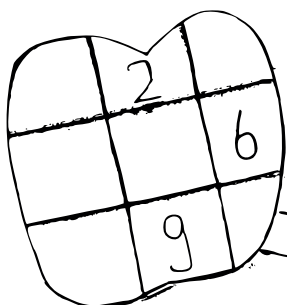
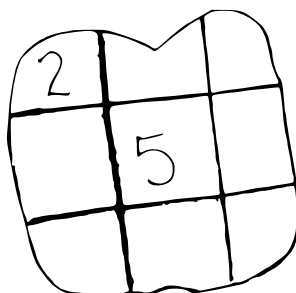
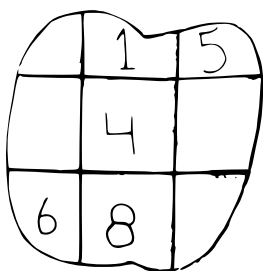
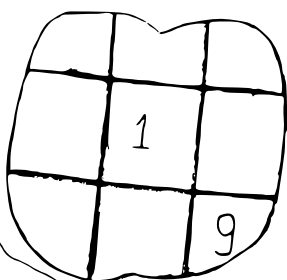
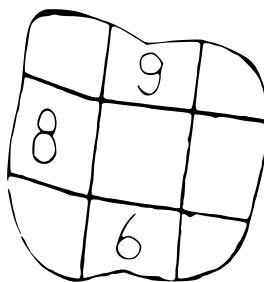
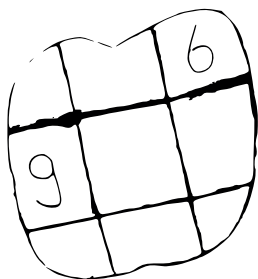
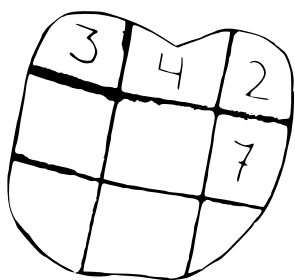
Kampvuurspel

Het is al jaren een traditie, het kampvuurmoment tijdens de RSW. Tegen 20:00 komen de subkampen rustig aan de kampvuurkuil in druppelen. Na het uitschreeuwen van de verschillende jells zit de sfeer er al goed in. Tot, daar plots Dr. Doofenschmirtz op het toneel verschijnt. Het word ons vrij snel duidelijk dat hij nogal chagarijnig is en hij drijgt dan ook met iets verschrikkelijks! Zierend loopt hij weg, wat tot enige hilariteit bij de scouts zorgt. Maar, vanuit het niets shiet perry het toneel op, en dat kan doofenschmirtz niet op zich laten zitten. Na wat gehannes pakt hij Perry en neem hem gevangen!

En ja, nu raad je het al. Agent P. Is gevangengenomen, dus we zijn op zoek naar nieuwe geheime agenten! Dit gaat gebeuren door het spellen van interessante spelletjes. Voor elk spel vaardigt het subkamp een top-per af die de strijd voor zijn kleur aan gaat! Al gauw word duidelijk dat er een hilarische avond in het verschiert ligt. Zo strijden de teams tijdens een episch potje "tissuetrekken", wat resulteerd in een onoverzichtelijke strijdveld waar niemand meer tissues uit zijn eigen doos trok. Er werden vogelbekdierhuisjes gebouwd, het spannende en smakelijke gevecht der soesjes, waarbij de scouts met zoveel mogelijk soesjes in de mond nog Phineas en Ferb moesten zeggen. Dit alles ging gepaard aan een storm van overweldigende aanmoedigingen van de achtergebleven subkamp leden. Gelukkig mochten deze achtergebleven toppers zelf ook nog even in de spotlight staan, want bij een van de spellen moest elk subkamp zo goed mogelijk het Phineas en Ferb introlied zingen. Ik kan je zeggen, ik heb er weing van gehoord door het oorverdovende ge-boe van de tegenstanders!

Nauwelijk bekomen van de zojuist opgelopen gehoorbeschadiging werd het laatste spel al gestart: Je sub-kamp yell uitschrijven met vermecelli. Dit was ook gelijk het laatste spel, want hierna werd Karel van sub-kamp geel naar voren geroepen, om hem te feliciteren met de winst van het spel. Maar wacht! Plottwist, doofenschmirtz komt met een inator aanzetten, maakt van Karel zijn slaaf en ontvoert Phineas en Perry. Help! Wat een einde van het kampvuurmoment. En het is nog niet klaar, want ze slopen daarna ook nog even de toekomststruik. Genoeg redenen dus om aan het avondspel te beginnen!







Ram

Sommige mensen zit ook alles mee. Jou niet. Je voelt geweldig je als de jury goedkeurend naar je sjorring kijkt, maar dit slaat snel om in wanhoop wanneer een verdwaalde pachiderm met hoge snelheid in je keuken landt en je knoop daar dan weer niet op berekend blijkt.

Kreeft

Opstaan is niet jouw ding. Dit weekend gaat het echter ineens een stuk beter als je het ochtendhoofd van je PL voor een mummie aan ziet. Dit leidt tot een gespannen sfeer binnen de patrouille, hij / zij gelooft niet dat het een oprechte vergissing was.

Weegschaal

Roze. Dat is wat de sterren jou deze week te melden hebben. Op welke vraag het precies een antwoord is (Welke kleur zal ik mijn haar verven? Hoe noem ik mijn nieuwe konijn? Wat is zeven keer zes?) hoor je volgende maand. De kans bestaat echter wel dat je er dan niets meer aan hebt.

Steenbok

Goed nieuws!

Tweelingen

Van dik hout zaagt men planken. Van toekomsthout niet. Oeps. Hout uit de toekomst biedt geen garantie voor het heden.

Leeuw

Wist je dat beren in bomen kunnen klimmen? Deze kennis kan de komende dagen je leven redden als je onder mysterieuze omstandigheden wakker wordt in een plas drijfzand. Hoe je daar gekomen bent en hoe het bovengenoemde feit je zal helpen vertellen de sterren niet, maar het is een lange reis terug naar Australië.

Stier

Het winnen van de loterij, het binnenhalen van de wereldbeker voetbal, een voldoende voor wiskunde. Zomaar een greep uit de lijst dingen die jou dit weekend niet zullen overkomen. Is het toeval dat een bezoekje aan de EHBO niet in dit lijstje staat? Nee.

Krab

Na jarenlang verkeerd te hebben in een identiteitscrisis ben je er dit weekend eindelijk achtergekomen: Eigenlijk ben je gewoon een kreeft. De sterren verwijzen je graag door naar het juiste horoscoop.



Waterman

Door een verwisseling bij Post-NL is je horoscoop per ongeluk door een versleutelmachine gegaan. Namens PostNL, als goedmaker is je eerste brief naar Bhutan gratis te versturen. MK WZIDOWP XPGH CQY FA NOYVWAPYC QR BYRB FUMJ RH YNGNOOXZ ERLI. ZKY BLFLN KFJ NN AK JQRI ZKDR UNWXA RI IBMDTR. WDIYW-WKW HF FEQPU FL LV.

Steenbok

... Wat? Alleen goed nieuws is niet genoeg voor je? Wat verwacht je van me? Goed nieuws is beter dan de meesten van me krijgen. Weet je, stik er ook maar in. Geen goed nieuws.

Slangen drager

Je voelt je gesterkt door het feit dat je bijna in geen enkele horoscoop voor komt. In tegenstelling tot al die anderen heb jij je lot zelf in de hand. Dat denk je tenminste. De CIA heeft ons gevraagd je nog even in die waan te laten, dus je hebt volkomen gelijk.

Maagd

Het maken van een inator kun je beter aan de professionals overlaten. Hoewel je een aardig eind zult komen zal je kwade plan uiteindelijk toch falen dankzij een eierlegendend zoogdier. Klinkt misschien vergezocht, maar de sterren zijn bijzonder zeker van hun zaak.

Boogschutter

Dit weekend krijg je te maken met wintertenen, een zonnesteek, willekeurige pijn in je linker sleutelbeen, en diverse uitslag. Oh, en zodra je begint deze horoscoop te lezen heb je een 58% kans geraakt te worden door een vallende piano, dus stap alsjeblieft snel opzij! Te laat? Sorry. Misschien hadden we hiermee moeten beginnen...

Vissen

Tijdens de hike weet je echt waar je mee bezig bent. Tot je per ongeluk Australië in de zee laat verzinken door een schrijffout in je hikeverslag. Gelukkig kunnen vogelbekdieren zwemen en kan iedereen er uiteindelijk om lachen.

Schorpioen

Sorry, de sterren zijn deze week niet geïnteresseerd in schorpioenen. Probeer het volgende week nog eens. Alleen Pluto oefent dit weekend enige invloed op je uit, maar dat is niet eens een planeet meer, dus dat kun je veilig negeren. Bedankt, Neil.

Het zaterdagavondspel

Nu Phineas en Ferb opgesloten zitten moeten de groepjes hard hun best doen om de goede sleutel te maken. Hiermee kunnen ze de heren weer bevrijden van Doofenschmirtz.

Snel stromen alle verkenner de kampvuurkuil uit om de laatste voorbereidingen te treffen voor het avondspel. Bij subkamp rood kan er een grondstof verdiend worden door op een been op de bank te blijven staan. Dat lijkt eenvoudig. Maar na een lange hike houden niet alle beentjes dit alle 30 seconden vol. Al wiebelend, balancerend en wel trotseren de winnaars hun moeheid en verdienen brons.

Door de net gevonden enthousiasme snelt de menigte naar het volgende subkampje. Bijvoorbeeld subkampje groen, hier valt zilver te behalen. Dit gaat meer op kans. De dobbelsteen moet namelijk wel op een even aantal ogen gegooid worden. Diverse tactieken worden gebruikt. Door het ene groepje wordt de dobbelsteen van te voren nog even lief toegesproken terwijl de andere juist gebruik maakt van de sunny side up techniek. Deze laatste techniek vraagt meer finesse. De goede uitkomst wordt al van te voren boven op het zeskanthout stuk gebracht. De speciale gooitechniek met met een vierdelige rol vergt echter nog best een controle. Ook de laconieke gooi van willekeur is een vaak gebruikte techniek. Maar die kleine kromming in de mondhoeken van de gooier als hij of zij vervolgens brons wint spreekt boekdelen. Ook de losse pols techniek scoort vaak punten. Na een voorbereidend zen momentje beweegt met ronde souplesse de pols met daarin de dobbelsteen. Deze zwiept men na een grote parabolische

beweging door de lucht (en wel even na wijzen natuurlijk). Wanneer de steen nog even door rolt tot zijn eindbestemming, is de concentratie met bijbehorend zweetdrupeltje over het voorhoofd op het gezicht van de gooier, even belangrijk als de voorbereiding op de gooi.

Ambitieuze zigzaggen de groepjes door elkaar heen als het knooppunt bij de wc's bereikt wordt. En oh jeetje subkamp blauw wordt niet behaald met deze twee grondstoffen in de hand. De chaos wordt meteen duidelijk als een individu uit een groepje Doofenschmirtz of een andere douanier opmerkt. Het is ieder voor zich op dit moment. Het ene groepje moet helaas de gewonnen grondstoffen afstaan terwijl het andere groepje wat net de dans is ontsprongen door rent naar subkamp blauw. Aldaar mogen ze de grondstoffen om-smelten in sleutels.

Het smeltproces start door binnen acht keer met een hamer een spijker in een hakblok te slaan. Dit vraagt natuurlijk om grote concentratie en precisiewerk. Want brute kracht met ongecontroleerde coordinatie betekent een foutieve sleutel en vijf tot zeven teleurgestelde snoetjes. Gelukkig zijn er genoeg groepjes dit de techniek onder de knie hebben.

Met de net omgesmolten sleutels als winst sjeezen de groepjes naar de post bij de wc. Daar zit Perry op hen te wachten. Hier kan er een sleutel per beurt ingeleverd worden waarmee de kans om Phineas en Ferb te kunnen bevrijden met de minuut dichterbij komt.





RSW Catwalk

Je zou het niet verwachten, maar ook scouts zijn modebewust. Zo erg zelfs dat er zaterdagavond een heuze modeshow was. Met entreedoeke, een gele lopen en een jury die de aankleding van de groepjes beoordeelde. Wij van het mediateam konden het niet laten en zijn even een kijkje wezen nemen bij de soms iet wat bijzondere catwalkshows. Zo hebben we een bijzondere optocht gezien van de grote Perry de 5e, die een soort god is voor zijn land Perryville. Een land met in totaal 5 inwoners en nooit ruzie. Maar dit was niet alles. We hebben bezoek gehad van dames uit de andere dimensie, die even kwamen kijken of wij wel goed bezig waren met het zoeken van onze toekomstboom. Er was zelfs een groepje dat een eigen tekst geschreven had op de themesong van Phineas en Ferb. Daarnaast zijn wij er achter gekomen dat je wel heel erg vaak glow in de dark in een zin kunt geruiken, als je een glow in de dark perry bent met glow in de dark armbandjes. Leerzame avond dus zo. Helaas was niet alles zo goed als bovenstaande. Zo was er een groepje dat vol misplaatste trots de jury wijsprobeerde te maken dat zij onzichtbare themakleding hadden. Een ander groepje was incognito als scout. Creatief bedacht, maar de Jury liet zich er niet door foppen. Tot slot deed een groepje ook iets geheims, en was het zelfs zo geheim dat wij van het mediateam niets mochten weten. Beetje jammer dat we er gewoon zaten, en er zijn foto's gemaakt. Hah!







Goe demorgen!

Toen wij vannochtend ons redactiehok verlieten om de RSW af te struinen op zoek naar nieuwe informatie en sappige feitjes werden we ineens begroet door een kampvuurkuil vol ontbijtende scouts en stafleden. De wandeling werd ons bespaard, de hele RSW was naar ons toegekomen. Dit gaf ons een mooie kans de ontbijt-ideeën van de verschillende scoutinggroepen eens naast elkaar te leggen. Zo leerden wij dat voor sommige scouts chips een belangrijk deel van het ontbijt vormen. Wij hadden ze nog even gemist op de schijf van vijf, maar zo zie je maar weer dat je nooit te oud bent om iets nieuws te leren. Andere subgroepjes kampten duidelijk met een lastige keuze: wat doe ik op mijn boterham? Hagelslag? Jam? Pindakaas? De oplossing bleek simpeler dan gedacht: neem alles! Een boterham, voldoende suiker voor een middelgrote banketbakkerij, en je kan er weer tegenaan! Naast al deze unieke tradities en ochtendrituelen werd iedereen door team ondersteuning voorzien van een lekker hardgekookt eitje per luchtpost, en was er natuurlijk (heerlijk burgerlijk) een krantje bij het ontbijt. Hierbij kwam ons tevens ter ore dat er meteen een fout in de horoscoop was geslopen: het sterrenbeeld kreeft werd door onze sterren onjuist als krab bejegend. De redactie verontschuldigt zich hierbij dan ook voor haar ongevoelige houding: alle schaaldieren over een kam scheren kan natuurlijk echt niet. Sorry krab, sorry kreeft.





Van de Jury: Zoek de verschillen

Zoek de verschillen tussen zaterdagnacht en zondagmiddag en kijk wat er hier nog verbeterd zou kunnen worden.





Jury: The verdict

Het weekend is weer bijna afgelopen. Mooi moment voor de Jury om even te kijken hoe deze RSW ging ten opzichte van andere jaren.

We zijn dit jaar blij verrast door de kwaliteit van het avondeten. Bij eerdere jaren dachten we nog wel eens dat er bij sommigen een complot was om de Jury te vergiftigen. Dit jaar hebben we zowaar van (bijna) alle groepjes lekker eten gekregen! Ook hebben we dit jaar álle groepjes langs zien komen bij de uniformcontrole tijdens de hike, en ook 's Avonds hebben we iedereen een thema stukje op zien voeren. Bij veel beoordelingsmomenten was de opkomst dus veel hoger dan eerdere jaren, heel goed!

Natuurlijk willen we jullie ook nog een aantal tips meegeven, zodat jullie het volgend jaar nog weer beter kunnen doen. De eerste en belangrijkste tip: kijk voor je op RSW gaat samen met je leiding naar de Jury tips op de website van de RSW (rsw.regio-uh.nl/deelnemers/jury-reglement/). Hier kun je precies vinden hoe je de meeste punten kunt scoren! Als je dan nog met je hele groepje enthousiast meedoet en hier en daar je gezond verstand gebruikt, maak je een grote kans om de RSW te winnen en naar de Landelijke Scouting Wedstrijden (LSW) te gaan namens de Regio Utrechtse Heuvelrug.

Namens de juryleden van dit jaar (en afgelopen jaren) willen we nog één iemand in het bijzonder bedanken voor zijn jarenlange inzet als coördinator van de Jury: Mathijs Adema. Onder zijn sterke en rechtvaardige leiderschap heeft het Jury-team zich mooi kunnen ontwikkelen. Onder de teamleden is de strijd om zijn opvolging nog in volle gang, maar op dit moment lijkt het erop dat een zeker Jurylid van de Impeesa in de diepe voetsporen van Mathijs zal treden.

Tot volgend jaar!

Daan Buijs
Jurylid





Zondagochtenspel

Nadat gisteravond de juiste sleutel is gemaakt zijn Phineas en Ferb vanochtend weer vrijgelaten. Daarvoor moeten de verkeners nog wel een ding doen voor Doofenschmirtz. Zo veel mogelijk inatoren maken. Dat maakt hem weer gerust.

Met een lening van 3.500 euro starten de groepjes. 5 verschillende inatoren zijn er te maken. De netinator €, Raketinator €, Canoninator €, explosinator en de Bijlinator €. Onderdelen zijn 750 per €-teken.

Diverse inatoren worden gemaakt. Raketatoren gedreven door de beste productiemensen of een glittercanoninator die schiet op iedereen die langs komt. De PV96200 canoninator is voorzien met de nieuwste technische snufjes zoals een krakaka-canon. Een dashboard wat je zelf van kleur kan veranderen. Deze PV96200 canoninator kan teleporteren en naar andere dimensies reizen en zelfs onzichtbaar worden.

De lekkerste inator is toch wel de ockergele explosinator met cola als benzine. De spoiler smaakt zelfs naar cola. De meest bijzondere is toch wel de bijlinator. Deze wagen rijdt door kwade plannen uit knuffelhoofden. Dus eerst maak je de knuffels boos. Daar komt negatieve energie door vrij en daar kan je mee rijden.

Ook bij de jury valt er weer geld te verdienen met het showen van de thema-spirit. althans, voor sommigen is het hier nog wat vroeg daarvoor.



Let's start a band

!Het zondagmiddagspel stond geheel in het thema van het opzetten en promoten van een band. Op verschillende continenten werden de verschillende aspecten hiervan doorgenomen: in Azië moest een logo bedacht worden en een naam voor de band. In Europa werd een hitsong opgenomen en in Noord Amerika een yell bedacht om de band te promoten. Tot slot kon in Zuid Amerika een interview worden gegeven en werd in Oceanië een heuze Haka opgevoerd. Deze wereldtournee werd gecombineerd met het planten van de toekomstboom-zaden, waarbij het natuurlijk van belang was zo veel mogelijk steden aan te doen. En hoe beter de band het deed, hoe meer mogelijkheden je had alle grote concertthallen van de wereld te bezoeken. Als eerste gingen we kijken in Shanghai, waar subgroep 1.6 bezig was een naam voor de

formatie te bedenken. Dit ging met wisselend succes: de zweet-sokken werden door het publiek slecht ontvangen, maar de eenhoorn van het logo groeide snel uit tot een rage bij verschillende starten bands. Door naar Amsterdam, waar net een nummer opgevoerd werd over, jawel, een eenhoorn. Dit viel gelukkig in goede aarde bij het kritische publiek en beloofd de nieuwe zomerhit van deze RSW te worden. Maar, je kan niet eeuwig in Amsterdam blijven plakken, dus snel door naar New York. Vanuit de verte klonk al een luid gebrul. Is New York echt zo druk? Ja, dat ook. Maar dit geluid kwam duidelijk van de verschillende subgroepjes die tegelijk hun yells probeerden te oefenen. Toen het even stil was kon ik snel wat vragen stellen aan twee dames die even in Manhattan aan het uitrusten waren. De meeste yells waren ruim voldoende, maar

echt uitschieters waren er niet. Wat de beste was durfden ze niet te vertellen, dus veel indruk had het niet gemaakt. Dat was in Sydney wel anders: meteen bij aankomst werd ik opgeschrikt door een wel erg intimiderende haka van ploeg 3.4. Wow, dames, als echte Maori krijgers! Inmiddels begon de tijd te dringen, en ging ik snel nog even langs Sydney om een interview mee te pakken. Het laatste interview was net aan de gang, met de frontman van de Ferbs. Ondanks het gebrekige meubilair (echte stoelen werken beter dan patrouillegenoten...) kwam er een duidelijk verhaal naar voren over het leven van de rocksterren. Helaas zat toen het spel er al weer snel op, en moesten we snel de terugweg in te zetten. Het was nog een lange reis naar Austerlitz, en de sluiting kwam er alweer aan...





Sluting!

De toekomststruik zaadjes zijn goed verspreid over de hele wereld. Perry is weer gevonden. De vrienden maken er samen een heerlijke, fijne en creatieve chaos van. In Denville is alles gelukkig wel weer tot rust gekomen. Wanner Phineas de laatste zaden plan van de toekomststruik begint het "ei" plots weer te spreken. We horen dat Doofenschmirtz nog niet klaar met ons is. Gelukkig kaapt Chris Zegers snel het signaal. Hij bedankt iedereen voor het planten van de zaadjes en zegt gedag.

Dan komt de jury ten tonele om de eindstand van de RSW bekend te maken. Maar, eerst een unicum: Ook de subkampstaf is bejureerd! Zonder dat ze het wisten zijn ze onder een kritisch lope gelegd. Uiteindelijk won subkamp rood in de personen van Auke en Niels. Gefeliciteerd!

Ter zaken. Wie gaan er naar de LSW dit jaar? Al snel werd bekend dat er een bijzondere gelegenheid is. Er gaan namelijk 2 groepjes van de Fakeldraagsters! Daarnaast gaat ook een van de groepen van de Prinses Amalia Groep naar Baarn. Wij willen jullie nu al van harte succes wensen! De hele uitslag vind je als laatste pagina van deze krant!





Medewerkers bedankt!

Inge van der Steeg, Bas van Mourik, Peter Dogterom Verburg, Jelke Ridder, Kevin Jansen, Niels Vlug, Carel Reigersman, Reinder Hoekstra, Auke Hoekstra, Eduard Lempers, Jeanette Hoogstrate, Valesca Nieuwendijk, Mathijs Adema, Richard Buskens, Lisette van der Steeg, Daan Buijs, Victor Meijer, Urielle de Stigter, Ana Schutter, Wouter Logt, Marinda Hartman, Paul Vreugdenhil, Max Koopmans, Paul Tielen, Eric Houtveen, Hessel Ridder, Adriaan Knapen, Elbert van Barreveld, Juriaan Bouma, Maarten Alberse, Thomas Thuijsman, Joriene Hartman, Selina Vermeulen, Lianne Blom, Ross Macey, Niels Kruizinga, Willem-Jan Lieve, Bram Beusen, Maud van Wingerden, Nienke de Boer, Marije Hoekstra, Martijn Verkleij, Menno Zweers, Jesse Segers, Luuk den Uijl, Eduard Lieve, Peter-Paul Greuter, Marleen van der Steeg, Ilse Kok, Sandra Demage, Coby Augustijn, Sebastiaan Bors, Yorick Bosman, Ryan Kool, Magda Donders, Bram Schothorst en Brian van der Bijl



Activiteitengebieden

Ranking	Ploegnr	Ploegnaam	Groep	Buitenleven	Expressie	Identiteit	Samenleving	Scoutingtechnieken	Sport en Speel	Veilig en gezond
				Milieu Natuur Omgeving	Themakleding Thema aankleding Logboek Sketch	Presentatie ploeg Scoutfit	Tijd	Pionieren Tent Keukengerel omgang Hike	Posten hike Spelen	Kamperen Hygiene Gas kraan dicht
Mathijs	1	12 Leeuwen	Fakkeldraagsters	70	105	62	92	151	149	104
	2	34 Wolven	Fakkeldraagsters	80	88	68	86	151	131	115
Victor	3	14 Scoutrator	Prinses Analia Groep	82	84	77	91	157	111	111
	4	41 Perry squad	St. Anfridusgroep	78	96	70	96	157	107	102
Victor	5	18 Vogelbekdieren	Prinses Analia Groep	69	58	65	88	142	176	95
	6	43 Agent K	Scouting Impeesa	63	69	64	92	181	91	123
Mathijs	7	24 Ferb-tastische Valken	Hopman Masselman Groep	67	54	71	89	121	174	104
	8	45 Agent Uil	Hopman Masselman Groep	61	52	61	90	155	129	116
Mathijs	9	32 Eekhoorns	Woudlopers	70	88	55	83	160	90	104
	10	23 Perry het vogelbekdier	Scouting Ernst van Kempengroep	67	38	42	91	152	141	101
Victor	11	17 Agenten	Dr. A.E. Hermansgroep	72	48	30	90	154	146	92
	12	15 Mylan het vogelbekdier en zijn vriendjes	Scouting Don Bosco	76	17	58	84	179	91	116
Mathijs	13	44 Agent P	Scouting Mondriaan	83	89	65	94	112	70	99
	14	21 Agent E	Scouting Impeesa	80	61	60	86	107	90	97
Victor	15	(14- ploeg)	Don Bosco	55	77	47	91	152	84	68
	16	22 Phineas & Ferb	Scouting Don Bosco	63	49	35	79	137	116	93
Mathijs	17	37 Vervelende zussen	Prinses Analia Groep	82	41	24	82	115	97	113
	18	27 Ridder Ferb	Scouting Ridder Fulco	69	56	31	80	134	101	73
Victor	19	42 Patrouille Zonder Een Coole Afkorting - Agent E	Rover Crofts Groep	74	13	35	84	154	86	104
	20	33 De Klapsaarten	Scouting Mondriaan	72	10	43	64	133	74	91
Mathijs	21	31 Patrouille Zonder Een Coole Afkorting - Agent L	Rover Crofts Groep	66	6	45	79	133	64	74
	22	26 Otters	Laurentiusgroep	59	8	29	71	107	79	58
Mathijs	23	16 Peter Panter	Scouting Cay Noya	50	8	47	54	72	40	86